

**СОГЛАСОВАНО:**

Военный комиссар города Когалыма

ХМАО-Югры

И.Л.Пакулев

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2017 год



**УТВЕРЖДАЮ:**

Директор МБУ «МКЦ «Феникс»

Л.Г.Хайруллина

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2017 год



**СОГЛАСОВАНО:**

Начальник Управления образования

Администрации города Когалыма

С.Г. Гришина

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2017 год



**СОГЛАСОВАНО:**

Начальник Управления культуры, спорта и

молодёжной политики

Администрации города Когалыма

Л.А. Юрьева

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2017 год



## ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении городских военно-спортивных игр**

**«Зарница», «Орлёнок».**

## **1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения военно-спортивных игр «Зарница», «Орлёнок» (далее - Игры).
- 1.2. Общее руководство подготовкой и проведением Игр осуществляет Муниципальное бюджетное учреждение «Молодёжный комплексный центр «Феникс».
- 1.3. Непосредственное проведение Игр возлагается на военно-патриотический клуб «Возрождение».

## **2. Цели и задачи**

- 2.1. Цель проведения Игр:
  - Сформировать у граждан Российской Федерации прочные основы патриотического сознания, чувство верности долгу по защите своего Отечества, содействовать становлению активной гражданской позиции и привлечь подростков и молодежь к активным занятиям военно-прикладными видами спорта.
- 2.2. Задачи Игр:
  - Воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу, своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;
  - Создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки;
  - Развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
  - Воспитание ответственного отношения к учёбе, общественной и трудовой активности, формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости и выносливости;
  - Воспитание патриотизма;
  - Формирование качеств, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях, службе в Вооружённых Силах Российской Федерации, правоохранительных органах, подразделениях МЧС и др.;
  - Физическое совершенствование, техническая подготовка допризывной молодёжи города, популяризация военно-прикладных видов спорта;

### **3. Порядок проведения и сроки подачи заявок на участие в Играх**

- 3.1. Игры проводятся на территории Парка Победы;
- 3.2. Дата проведения Игр – 22 и 23 мая 2017 года;
- 3.3. Для участия командам необходимо подать заявку (Приложение 1) в электронном виде до 15 мая 2017 года.

### **4. Участники и условия участия в Играх**

- 4.1. К участию в Играх допускаются команды, прошедшие предварительную подготовку и имеющие разрешение врача. Руководитель команды несёт ответственность за физическую и теоретическую подготовку участников команды, их морально-этические нормы поведения, порчу спортивного инвентаря и имущества во время проведения Игр.  
Допуск к участию в Играх осуществляет мандатная комиссия, в которую входит главный судья, секретарь, судьи, организатор Игр.
- 4.2. В игре «Зарница» участие принимают учащиеся в возрасте от 12 до 14 лет;
- 4.3. В игре «Орлёнок» участие принимают учащиеся в возрасте от 15 до 17 лет;
- 4.4. Состав команды: 7 человек;
- 4.5. Каждая команда должна иметь при себе и предоставить на мандатную комиссию в день проведения игры:
  - Копию паспорта или свидетельство о рождении;
  - Оригинал заявки на участие в Игре;
  - Справку о проведении инструктажа по технике безопасности, заверенную руководителем образовательного учреждения;Оборудование, для организации палаточного лагеря (палатка, стол);
- 4.6. Ответственность за обеспечение команды питьевой водой и сухим пайком лежит непосредственно на руководителе команды.

### **5. Конкурсная программа и критерии оценок**

- 5.1. Каждая команда – участник должна принять участие во всех видах программы. Победитель определяется по наименьшей сумме мест, занятых участвующими командами в видах программы;



- 5.2. В случае если две и более команд набрали равное количество очков – победитель определяется по наибольшему количеству занятых 1-х, 2-х, 3-х и так далее мест;
- 5.3. В программу Игр входит проведение торжественного открытия, общекомандные этапы, торжественное закрытие и награждение победителей;
- 5.4. Каждая Игра включает в себя следующие общекомандные этапы:
- Смотр строя и песни «В строю едином» (строевая подготовка);
  - Операция «Снайперская дуэль» (огневая подготовка);
  - Медицинская подготовка и гражданская оборона (теория);
  - Основы ориентирования и топографии (теория и практика);
  - Разборка/сборка массогабаритного макета автомата Калашникова;
  - Прохождение военизированной полосы препятствий;
  - Конкурсы знатоков Истории.
- 5.5. Порядок и сложность прохождения этапов определяется условиями проведения Игр в рамках каждой Игры с учётом возрастных особенностей (Приложение 2);
- 5.6. Организатор оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в программу Игр.

## **6. Охрана жизни и здоровья**

- 6.1. Ответственность за жизнь и здоровье участников Игр на период программы несут руководители команд;
- 6.2. По прибытию на Игру все участники проходят вводный инструктаж по безопасности и соблюдению правил личной гигиены и поведению;
- 6.3. Судейская коллегия и организаторы Игр оставляют за собой право начислять штрафные очки команде, а также снятия команды с соревнований, за грубые нарушения, связанные с неспортивным поведением, самовольным уходом с места проведения соревнований, нарушение правил поведения и общего распорядка.

## **7. Подведение итогов, награждение Игр**

- 7.1. Командам – участницам Игр независимо от итогов вручаются сертификат участника;

- 7.2. За личное первенство победители (1 место) и призёры (2 и 3 места) награждаются дипломом по следующим этапам: «Разборка/сборка АК», «Лучший командир отделения»;
- 7.3. За общекомандные зачёты победители (1 место) и призёры (2 и 3 места) награждаются дипломом по следующим этапам: смотр строя и песни «В строю едином», операция «Снайперская дуэль», медицинская подготовка и гражданская оборона (теория), разборка/сборка АК, прохождение военизированной полосы препятствий.
- 7.4. Команды, занявшие 1 место по итогам всех проведённых этапов (общекомандный зачёт), награждаются кубком, дипломом, медалями. Команды, занявшие 2, 3 место награждаются кубком и дипломом.
- 7.5. Оргкомитет Игр могут присуждать дополнительные награды по специальным номинациям.

## **8. Контактная информация**

- 8.1. Заявки на участие в Игре принимаются на электронную почту: [vpk.vozrozhdenie@yandex.ru](mailto:vpk.vozrozhdenie@yandex.ru).  
Контактное лицо, организатор Игр - Шавкат Равильевич Булатов –  
руководитель военно-патриотического клуба «Возрождение», тел. (34667) 4-09-66, ул. Сибирская 11, каб.108.

Данное положение является приглашением к участию в Играх.

**ЗАЯВКА**  
на участие в военно-спортивной игре « \_\_\_\_\_ ».  
(«Зарница», «Орлёнок»)

« \_\_\_\_\_ »  
(команда)

« \_\_\_\_\_ »  
(образовательное учреждение)

№ п/п	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения	Место учёбы, класс	Допуск врача	С положением и правилами Игр ознакомлен (подпись участника)
1.					
...					
7.					

Всего допущено к Игре \_\_\_ человек. Врач: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
(подпись) М.П. (Ф.И.О.)

Капитан команды \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью)

Руководитель команды \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью, должность, контактный телефон (сотовый))

Директор образовательного учреждения

Подпись

Руководитель команды

Подпись



## УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

### Игра «ЗАРНИЦА»

#### Этап смотр строя и песни «В строю едином»

Участвует команда в полном составе (7 человек). Форма одежды – парадная.

Во время соревнования участники должны под командованием капитана команды, выполнить элементы строевой подготовки.

Этап проводится по программе, включающей элементы строевой подготовки, согласно строевому уставу Вооруженных Сил России:

Строевые приемы и движение без оружия: выполнение команд: «Становись», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправится», «Головные уборы – снять (надеть)»; строевая стойка, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выход из строя и подход к начальнику, возвращение в строй, выполнение воинского приветствия на месте.

1. Выход отделения, рапорт командира отделения главному судье и ответ на приветствие.
2. Внешний вид отделения (форма одежды, аккуратность прически).
3. Выполнение команд «равняйся», «смирно», «вольно».
4. Повороты на месте.
5. Размыкание отделения от середины и смыкание к середине.
6. Перестроение отделения из одной шеренги в две и обратно.
7. Отдание воинского приветствия отделением в движении.
8. Прохождение с песней.
9. Одиночная подготовка командира отделения и одного члена команды по выбору командира.

Оценка одиночной подготовки включает:

- выход из строя, подход к начальнику и доклад;
- повороты на месте, в движении;
- отдавание воинского приветствия начальнику в движении;
- постановка в строй;
- строевой шаг.

11. Дисциплина строя.
12. Строевой шаг отделения.
13. Действия командира.

Этап оценивается по 10-ти бальной системе за каждый элемент программы. Победитель определяется по наибольшему количеству баллов, набранных командой.

Судья оценивает действия командира отделения, внешний вид, дисциплину строя. Действия командиров отделений оценивается по правильности и чёткости подачи команд.

#### **Выявляется лучший командир отделения.**

При пропуске какого-либо элемента программы команде выставляется за этот элемент «0» баллов.

### **Этап. Основы медицинской подготовки и гражданской обороны (теория):**

Участвует вся команда.

Участники должны ответить на билеты в виде тестовой системы:

- Безопасность и защита;
- Основы медицинских знаний;

### **Этап. «Снайперская дуэль»:**

Стрельба из пневматической винтовки (типа ИЖ-38). Участвует 5 человек от команды.

Условия упражнения:

- падающая мишень на каждого участника одна;
- расстояние 10 – 15 м;
- 2 пули на каждого участника;
- положение для стрельбы – лёжа с руки;
- участники после бега (30-70м) должны поразить свою мишень;
- запрещается передавать пули другому участнику.

За каждую непораженную мишень прибавляется 10 сек. штрафного времени к времени выполнения упражнения.

Тип пневматической винтовки и расстояние могут быть изменены организационным комитетом.

### **Этап. Прохождение военизированной полосы препятствий:**

Участвует команда в полном составе, форма одежды спортивная (полевая), соревнования проводятся на военизированной полосе препятствий.

Все предусмотренные препятствия обязательные для выполнения каждым участником команды, за невыполнение какого-либо препятствия команда может быть снята с данного этапа, с присуждением последнего места, либо оштрафована штрафным временем 30 сек. на каждого участника команды (+ 3,5 мин. к финишному времени команды) при условии зафиксированного финишного времени. Если у команды нет зафиксированного финишного времени, то команда автоматически занимает последнее место на этапе прохождения военизированной полосы препятствий.

В зависимости от погодных условий, типа и вида полосы препятствий судейская коллегия оставляет за собой право внесения изменений в условия проведения данного этапа, с ознакомлением представителей команд.

### **Этап. Основы ориентирования и топографии (теория и практика)**

Участвует вся команда. Этап состоит из двух частей.

I этап: теоретический:

- знание топографических знаков;
- азимутальное ориентирование (по заданному азимуту и расстоянию).

За неправильный ответ – штраф 10 сек.

II этап: практический – прохождение туристской полосы препятствий.

### **Этап. Разборка – сборка АК**

Участвует команда в полном составе, время каждого участника фиксируется отдельно, за нарушение последовательности при разборке - сборке и нарушении мер безопасности – штраф 5 сек., касание детали о деталь – штраф 1 сек.



**Этап. Конкурс знатоков истории:**

Участвует вся команда. Выдаются 1 комплект билетов по истории на всю команду, время ограничено. Битвы и сражения, воинские звания со времён ВОВ по настоящее время.

**За нарушение вышеизложенных требований организаторы вправе наложить штрафные баллы (к общему зачёту добавляются баллы в зависимости от нарушения требований).**

## Игра «Орлёнок»

### Этап смотр строя и песни «В строю едином»

Участвует команда в полном составе (7 человек). Форма одежды – парадная.

Во время соревнования участники должны под командованием капитана команды, выполнить элементы строевой подготовки.

Этап проводится по программе, включающей элементы строевой подготовки, согласно строевому уставу Вооруженных Сил России:

Строевые приемы и движение без оружия: выполнение команд: «Становись», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправится», «Головные уборы – снять (надеть)»; строевая стойка, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выход из строя и подход к начальнику, возвращение в строй, выполнение воинского приветствия на месте.

1. Выход отделения, рапорт командира отделения председателю жюри и ответ на приветствие.
2. Внешний вид отделения (форма одежды, наличие шевронов, аккуратность прически).
3. Выполнение команд «равняйся», «смирно», «вольно».
4. Повороты на месте.
5. Размыкание отделения от середины и смыкание к середине.
6. Перестроение отделения из одной шеренги в две и обратно.
7. Отдание воинского приветствия отделением в движении.
8. Прохождение с песней.
9. Одиночная подготовка командира отделения и одного члена команды по выбору командира.

Оценка одиночной подготовки включает:

- выход из строя, подход к начальнику и доклад;
- повороты на месте, в движении;
- отдавание воинского приветствия начальнику в движении;
- постановка в строй;
- строевой шаг.

11. Дисциплина строя.
12. Строевой шаг отделения.
13. Действия командира.

Этап оценивается по 10-ти бальной системе за каждый элемент программы. Победитель определяется по наибольшему количеству баллов, набранных командой.

Судья оценивает действия командира отделения, внешний вид, дисциплину строя. Действия командиров отделений оценивается по правильности и чёткости подачи команд.

#### **Выявляется лучший командир отделения.**

При пропуске какого-либо элемента программы команде выставляется за этот элемент «0» баллов.

### **Этап. Основы медицинской подготовки и гражданской обороны (теория):**

Участвует вся команда. Участники должны ответить на билеты в виде тестовой системы, за неправильный ответ штраф 10 сек:

Участники должны ответить на билеты в виде тестовой системы:

- Безопасность и защита;
- Основы медицинских знаний;

### **Этап. Огневая подготовка («Снайперская дуэль»):**

Стрельба из пневматической винтовки (типа ИЖ 38).

Участвует 5 человек от команды.

Условия упражнения:

- падающая мишень на каждого участника одна;
- расстояние 10 – 15 м);
- 2 пули на каждого участника;
- положение для стрельбы – лёжа с руки;
- участники после 100-метрового бега должны поразить свою мишень;
- запрещается передавать пули другому участнику.

За каждую непораженную мишень прибавляется 10 сек. штрафного времени к времени выполнения упражнения.

Тип пневматической винтовки и расстояние могут быть изменены организационным комитетом.

### **Этап. Прохождение военизированной полосы препятствий:**

Участвует команда в полном составе, форма одежды спортивная (полевая), соревнования проводятся на военизированной полосе препятствий.

Все предусмотренные препятствия обязательные для выполнения каждым участником команды, за невыполнение какого-либо препятствия команда может быть снята с данного этапа, с присуждением последнего места, либо оштрафована штрафным временем 30 сек. на каждого участника команды (+ 3,5 мин. к финишному времени команды) при условии зафиксированного финишного времени. Если у команды нет зафиксированного финишного времени, то команда автоматически занимает последнее место на этапе прохождения военизированной полосы препятствий и не получает баллы в общекомандный зачет.

В зависимости от погодных условий, типа и вида полосы препятствий судейская коллегия оставляет за собой право внесения изменений в условия проведения данного этапа, с ознакомлением представителей команд.

Этап выполняется с автоматом Калашникова в руках участника

### **Этап. Основы ориентирования и топографии (теория и практика)**

Участвует вся команда. Этап состоит из двух частей.

I этап: теоретический:

- знание топографических знаков;
- азимутальное ориентирование (по заданному азимуту и расстоянию).

За неправильный ответ – штраф 10 сек.

II этап: практический – прохождение туристской полосы препятствий.

За неправильный ответ – штраф 10 сек.



### **Этап. Разборка – сборка АК**

Участвует команда в полном составе, время каждого участника фиксируется отдельно, за нарушение последовательности при разборке - сборке и нарушении мер безопасности – штраф 5 сек., касание детали о деталь – штраф 1 сек.

### **Этап. Конкурс знатоков истории:**

В этапе участвует вся команда. Выдаются 1 комплект билетов по истории на всю команду. Битвы и сражения, воинские звания со времён ВОВ по настоящее время, фалеристика и униформистика, Я - гражданин.

## ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКИХ ВОЕННО-СПОРТИВНЫХ ИГР «ЗАРНИЦА», «ОРЛЁНОК».

### Права и обязанности участников Игр

#### 1. Участник обязан:

- Соблюдать морально-этические нормы поведения спортсмена, быть дисциплинированным и вежливым;
- Выполнять настоящее Положение о данных Игр (незнание этих документов не освобождает участников от ответственности за допущенные нарушения), правила техники безопасности для отдельных этапов Игр;
- Быть подготовленным к Играм, знать расписание этапов и своевременно являться на старт;
- Соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим на этапе травму или попавшим в опасное положение;
- Бережно относиться к инвентарю и оборудованию на дистанции, к снаряжению, выданному оргкомитетом, а также ко всему имуществу, находящемуся на базе – территории проведения Игр;
- Знать и выполнять правила охраны природы.

#### 2. Участнику запрещается:

- Выходить на трассу соревнований без разрешения судейской коллегии;
- Применять снаряжение и средства передвижения, не предусмотренные настоящим Положением о проведении данных Игр;
- Вмешиваться в работу судейской коллегии.

За указанные нарушения, судейская коллегия имеет право привлекать к ответственности, как отдельного участника, так и всю команду.

#### 3. Команды, участники могут быть сняты с Игры, отдельных этапов:

- За нарушения настоящего Положения о проведении Игр;
- За невыполнение требований судейской коллегии по обеспечению мер безопасности;
- За использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за вмешательство в действия команды ее представителя;
- За действия, которые помешали участникам другой команды во время их выступления;
- За явную техническую неподготовленность к Играм (уровень подготовленности участников явно не соответствует сложности этапа: неуверенное выполнение практической части этапа, частые технические ошибки, непонимание требований судьи, медленное с частыми остановками движение по этапу);
- За несвоевременную явку на старт по неуважительным причинам;
- За нарушения правил охраны природы;
- При получении участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи (по решению врача соревнований или службы безопасности);
- За нарушения морально-этических норм поведения участника Игр;
- За неисправное или плохого качества личное (командное) снаряжение, не обеспечивающее безопасность;
- За превышение контрольного времени;
- За невыполнение задания этапа, нарушение порядка прохождения этапов.

Снятие команд (участников) с Игр/отдельных этапов Игр или их временное отстранение от выступлений (с фиксацией задержки в протоколе) осуществляется только

главным судьей или судьями, уполномоченными на это главным судьей Игр. Их решение подлежит утверждению судейской коллегией Игр.

4. Команды (участники), сошедшие с дистанции, должны сообщить об этом старшему судье на финише лично или через представителей команды, а в случае, если это невозможно, судье на дистанции.

### **Представитель, руководитель или помощник, капитан команды**

1. Учреждение, направляющее команду для участия в Играх, назначает своего представителя (руководителя команды), который является посредником между командой и судейской коллегией. Руководитель (представитель команды) указывается в утвержденной заявке отправляющей организации.

Капитан команды выбирается из числа участников, включенных в заявку, и назначается руководителем команды.

2. Представитель и капитан команды отвечают за дисциплину в команде, обеспечивают их своевременную явку на соревнования.

3. Представитель (руководитель команды) имеет право:

- получать сведения о ходе и результатах соревнований в судейской коллегии;
- при необходимости подавать протесты и заявления в письменном виде.

4. Представитель (руководитель команды) обязаны:

- знать и выполнять настоящее Положение Игр;
- осуществлять педагогическое руководство командой;
- присутствовать на заседаниях судейской коллегии, проводимых совместно с представителями, и доводить до участников все полученные там сведения;
- выполнять все требования оргкомитета (штаба) и судейской коллегии, соблюдать педагогическую этику;
- обеспечивать своевременную явку участников на старт или в судейскую коллегию;
- находиться в период прохождения этапа в отведенном для представителя месте;
- не покидать место проведения этапа, не убедившись, что все участники команды благополучно закончили этап;
- сообщать старшему судье на финише об участниках, сошедших или не вернувшихся по истечении контрольного времени;
- по окончании этапа сообщить главному судье о возвращении всех участников команды с дистанции;
- под руководством начальника дистанции принять участие в поисках не вернувшихся с дистанции участников.

5. Представителю (руководителю команды) запрещается:

- вмешиваться в работу судейской коллегии;
- давать указания участникам после их старта;
- находиться на дистанции во время соревнований без разрешения судейской коллегии.

6. В случае нарушения данных требований по решению судейской коллегии на команду данного представителя может быть наложен штраф в виде начисления штрафных очков (5,10,15 и т.д.) к общекомандному зачету.